

您的潜力，我们的动力

Microsoft[®]
微软(中国)有限公司

Windows Vista培训系列课程(11):

WPF之风格与模板

msdn

Edited by Fo
Copyright (c)
For Evaluation

MSDN Webcasts

WPF Style简介

- WPF 通过**Style**的方式简化了组件属性（特别是针对一系列组件的应用）的表达，大大提升了业务逻辑和UI分离的灵活性。
- 声明性编程使得WPF **Style**支持非常灵活的具体应用编程。
- WPF **Style**通常作为一种资源以声明的方式存储在XAML文件中。也可以使用程序代码来在资源中动态添加/删除/更改**Style**。

WPF Style 简单示例

```
<Window.Resources>  
  <Style TargetType="Button">  
    <Setter Property="Foreground" Value="Red"/>  
    <Setter Property="FontSize" Value="14"/>  
  </Style>  
</Window.Resources>  
<Grid>  
  <Button Height="23" Name="button1"  
    Width="75">Click Me</Button>  
</Grid>
```

Style的绑定规则

- 使用TargetType可以指定Style应用的控件类型。指定TargetType后，在当前Style的作用范围内，所有该类型的控件都将自动应用该Style。
- 除了TargetType之外，还可以使x:Key="MyButton"来根据资源绑定规则来为某一特定控件指定特定的Style。
- Style通常作为一种资源形式来存储，因此它的绑定规则也符合WPF资源的绑定范围规则。

使用x:Key指定Style

您的潜力，我们的动力

Microsoft
微软(中国)有限公司

```
<Window.Resources>
  <Style TargetType="Button" x:Key="MyButton">
    <Setter Property="Foreground" Value="Red"/>
    <Setter Property="FontSize" Value="14"/>
  </Style>
</Window.Resources>
<Grid>
  <Button Style="{StaticResource MyButton}"
    Height="23" Name="button1" >Button 1</Button>
  <Button Name="button2" Height="25">
    Button 2</Button>
</Grid>
```

Style的扩展

- 可以使用BasedOn属性来扩展某一Style，扩展意味着在继承中有所改写。

```
<Style TargetType="Button" >
    <Setter Property="Foreground" Value="Red"/>
    <Setter Property="FontSize" Value="14"/>
</Style>
<Style BasedOn="{StaticResource {x:Type Button}}"
    TargetType="Button" x:Key="MyButton">
    <Setter Property="Foreground" Value="Green"/>
    <Setter Property="Background" Value="Yellow"/>
    <Setter Property="FontSize" Value="20"/>
</Style>
```

您的潜力，我们的动力

Microsoft[®]
微软(中国)有限公司

Style应用示例

Code Example



WPF模板

- **WPF Style** 只能更改WPF组件结构中的属性值，但是不能更改组件结构本身。如果需要灵活地定制组件的结构，需要使用**WPF模板**。
- **WPF模板**有数据模板和控件模板。数据模板可以将数据以另外一种不同的不同的表现形式，实际上是对数据实施一种批次处理。控件模板可以改变WPF控件的结构和表现形式，从而实现更为灵活的控件功能与形式。

数据模板

- **DateType**指定了只要遇到该类型（Photo）的对象，则使用当前的**DateTemplate**进行改变

```
<Window.Resources>  
<DataTemplate DataType="{x:Type local:Photo}">  
    <Border Margin="3">  
        <Image Source="{Binding Source}"/>  
    </Border>  
</DataTemplate>  
</Window.Resources> >
```

控件模板

- TargetType指定了要应用该模板的控件类型，Template制定了这是在更改一个控件的缺省模板。

```
<Style TargetType="Button">  
  <Setter Property="OverridesDefaultStyle" Value="True"/>  
  <Setter Property="Template">  
    <Setter.Value>  
      <ControlTemplate TargetType="Button">  
        <Grid> <Ellipse Fill="{TemplateBinding Background}"/>  
        <ContentPresenter HorizontalAlignment="Center"  
          VerticalAlignment="Center"/>  
      </Grid>  
    </ControlTemplate>  
  </Setter.Value> </Setter> </Style>
```

您的潜力，我们的动力

Microsoft[®]
微软(中国)有限公司

WPF模板应用示例

Code Example



Windows Vista技术资源

- MSDN官方网站：
 - <http://msdn.microsoft.com/windowsvista/>
- SDK文档：
 - <http://windowssdk.msdn.microsoft.com/library>
- .NET Framework 3.0：
 - <http://www.netfx3.com/>
- 一些个人blog：
 - <http://blogs.msdn.com/>
- TechJie.com 社区：
 - www.techjie.com

您的潜力，我们的动力

Microsoft[®]
微软(中国)有限公司

Microsoft[®]

msdn


MSDN Webcasts